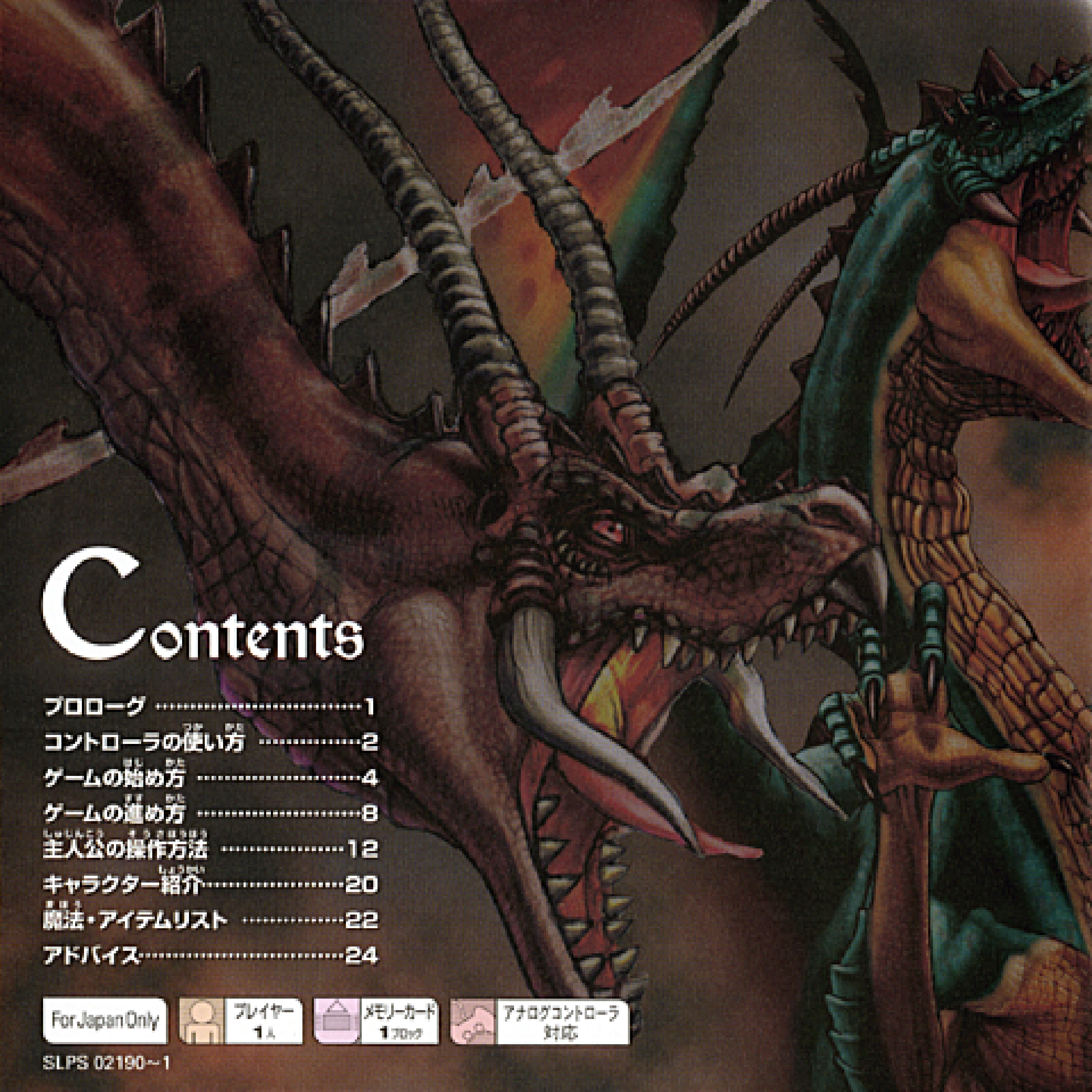

namco
DRAGON VALOR
PlayStation



Contents

For Japan Only

プレイヤー 1人

メモリーカード 1ブロック

アナログコントローラ対応

SLPS 02190~1



Prologue

古より人間に敵対してきた
強大な魔物、
ドラゴン……
そして、そのドラゴンを倒す宿命を
せおった一族、滅竜士……
天敵どうしである彼らの戦いは
決して、終わることはない

静かな山村、ブライズ……
宿命の戦いは、
この村でも繰り返されていた……

突然ドラゴンと滅竜士の
戦いにまきこまれ、妹、エレーナを失
ったクロヴィスは絶望にうちひしがれ
ていた……

しかし、彼はふたたび立ち上がる
復讐の炎にその身をこがし……

Controller コントローラの使い方

アナログコントローラ(DUAL SHOCK)

L1ボタン／L2ボタン
方向キーと同時押しでダッシュ

方向キー
カーソルの移動、主人公の移動

左スティック
カーソルの移動、主人公の移動

LED

STARTボタン
ポーズ

□ボタン
剣を振る。物をつかむ（方向キーと同時押しでつかんだまま移動）



R1ボタン／R2ボタン
しゃがむ、方向キーと同時押しでしゃがんだまま移動

△ボタン
ステータス画面の呼びだし

○ボタン
魔法の使用、コマンドの決定

×ボタン
ジャンプ
コマンドのキャンセル

ソフトリセットをするときは、L1ボタン、L2ボタン、R1ボタン、R2ボタン、STARTボタン、SELECTボタンを同時に押してください。

＊このゲームは、アナログコントローラ（DUAL SHOCK）の振動機能に対応しています。振動のON/OFFはConfigurationのコントローラ設定（P6参照）で切り替えてください。
＊アナログコントローラ使用時は常にアナログモードとなり、LEDは常に点灯します。アナログモードスイッチは使用できません。
＊アナログモード時は方向キー、左スティックのどちらも使用可能です。

ここで紹介するコントローラの使い方は初期設定時のもので、Configurationのコントローラ設定で変更することができます。詳しくはP.6をご覧ください。

コントローラ

L1ボタン／L2ボタン

方向キーと同時押しでダッシュ

R1ボタン／R2ボタン

しゃがむ、方向キーと同時押しでしゃがんだまま移動



△ボタン

ステータス画面の呼びだし

○ボタン

魔法の使用、コマンドの決定

×ボタン

ジャンプ
コマンドのキャンセル

□ボタン

剣を振る。物をつかむ（方向キーと同時押しでつかんだまま移動）

方向キー

カーソルの移動、主人公の移動

STARTボタン

ポーズ

ここで紹介した以外にも、ボタンを組み合わせて操作することによって、主人公はさまざまなアクションを起こすことができます。詳しくはP12～19をご覧ください。

準備

まずプレイステーション本体のオープンボタンを押し、ディスクカバーを開けてください。次にCD-ROMを正しくセットしてディスクカバーを閉め、電源を入れましょう。オープニングデモが流れたあと、タイトル画面が表示されます。

なお、オープニングデモはSTARTボタンでスキップすることができます。



DISC交換について

ゲームを進めていくと「DRAGONVALORのDISC2(または1)をセットして下さい」というメッセージが表示されます。プレイステーション本体の電源を切らずにディスクカバーを開け、指示されたDISCをセットするとゲームが再開されます。

DISCの交換は、セーブしたデータからゲームをスタートするときにも行う場合があります。この場合も、プレイステーション本体の電源を切らずにディスクカバーを開け、画面で指示されたDISCに入れ替えてください。



人間とドラゴンの凄絶な戦いを描いた「ドラゴンヴァラー」。ゲームをより楽しんでいただくために、ぜひともプレイのまえに知っておいてほしいことを説明します。

タイトル画面

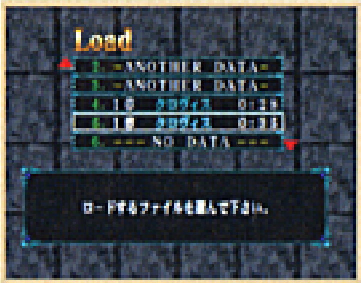
タイトル画面のメニューは方向キーの上下で選択し、◎ボタンで決定してください。

New Game／ニューゲーム



新しくゲームを始めるときは「New Game」選んでください。いよいよ「ドラゴンヴァラー」の物語がスタートします。

Load Game／ロードゲーム



前回の続きからゲームを再開することができます。あらかじめセーブデータの入ったメモリーカードを、プレイステーション本体のメモリーカード差込口1（スロット1）にセットしてください。

タイトル画面で「Load Game」を選ぶと、データが表示されますので、方向キーの上下で選んで◎ボタンで決定してください。「ロードが終了しました PRESS ◎ button」というメッセージが表示されたら、もう一度◎ボタンを押すと、ゲームがスタートします。

Configuration／コンフィグレーション

各種設定を行うことができます。方向キーの上下でメニューを選択し、○ボタンで決定すると、以下の設定画面に移ります。なお、コンフィグレーションでの設定はゲームを始める前に行ってください。ゲームをスタートしたら途中で変更することはできません。



コントローラ設定

コントローラのボタン設定やアナログコントローラの振動設定を変えることができます。まず方向キーでボタンを変更したい操作を選び、○ボタンで決定してください。続いてその操作を使うボタンを選んで○ボタンを押すと、双方の操作が入れ替わります。これを繰り返して、お好みのボタン操作を設定しましょう。

また、アナログコントローラの振動設定は方向キーでONまたはOFFを選択し、○ボタンで決定してください。

Configuration画面に戻るときは「EXIT」を選んで○ボタンを押すか、×ボタンを押します。なお、デフォルト設定に戻したいときはSELECTボタンを押してください。



画面位置の調整

方向キーで画面を移動させて位置を調整してください。△ボタンを押すと初期設定に戻ります。決定・終了するときは、STARTボタンを押すとConfiguration画面に戻ります。



サウンド設定

S.E.、BGMは音量の設定です。方向キーの上下で項目を選び、左右で変えてください。また、ステレオ／モノラルの切り換えは方向キーで選択するだけでOKです（選択された方が緑色の枠線で表示されます）。「EXIT」を選んで◎ボタンを押すか、⊗ボタンを押すとConfiguration画面に戻ります。



EXIT

タイトル画面に戻ります。また、⊗ボタンでもタイトル画面に戻ることができます。

画面の見方

通常画面

主人公が冒険を進める画面です。特殊な敵が出現したり、アイテムを手に入れたときなどは、表示が下の写真のように変わることがあります。



H.P.ゲージ

ダメージを受けるとゲージが減っていき、全部なくなるとゲームオーバーです。

敵の残数

敵がいなくなれば次に進めます。表示されない場合は画面上の敵をすべて倒さなくても次に進むことができます。

現在選択されている魔法

△ボタンでステータス画面を呼びだし、魔法の変更ができます。

M.P.ゲージ

魔法を使うと減っていきます。

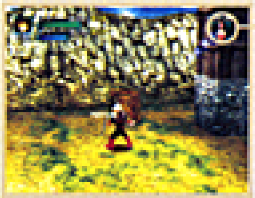


鍵

特別な扉を開くためのアイテムです(詳しくはP22~23をご覧ください)。

敵のライフゲージ

ヒットすると表示されます。



アイテムのアイコン

アイテムを手に入れたときに表示されます。

ここでは、おもな画面の見方などについて紹介します。ゲームの基本的なことばかりですので、しっかり読んで頭に入れておきましょう。

コンティニュー／ゲームオーバー画面



ライフゲージがなくなるとコンティニュー画面が表れます。方向キーの上下で「はい」または「いいえ」を選択し、○ボタンもしくは□ボタンで決定してください。コンティニュー／ゲームオーバー画面で「はい」を選ぶとそのステージの最初からゲームが再開され、「いいえ」を選ぶとゲームオーバーになります。

※コンティニューをすると所持金から50ヴァル引かれます。

ステージクリア

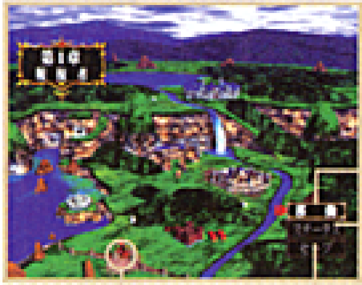
主人公は各章の最後に登場するボスドラゴンと一騎打ちを行います。ここで見事ドラゴンを倒すと、その章をクリアすることができます。

その後、主人公はヒロインと結婚、2人の間に子供が誕生しますが、次の章では新たにこの子供が主人公となって物語が進められていきます。また、その子供は父親（つまり前の章の主人公です）と母親、双方の力を受け継いでいます。

How to Play ゲームの進め方(2)

マップ画面

ステージクリア後に表れる画面で、ステータス画面、セーブ画面に移ることができます。方向キーの上下でメニューを選択して◎ボタンで決定してください。



移動します。

ステータス画面に移ります。

セーブ画面に移ります。

主人公の現在位置

移動

移動できる場所が表示されます。移動場所が複数用意されている場合もあります。

主人公の現在位置



移動できる場所

取引所以外の場所が複数画面に表示されたときは、選択しなかった場所には行くことができません。

ステータス

主人公の状態、取得している魔法やアイテムがわかります。また、魔法の選択はステータス画面で行います。通常画面からステータス画面に移るときは△ボタンを押してください。

H.P. 左は現在のHP、右は最大値を示しています。
M.P. 左は現在のMP、右は最大値を示しています。
STR 攻撃力を示しています。
DEF 防御力を示しています。



現在取得している魔法

カーソルを合わせると説明が下に表示されます。(P19、P22参照)。

現在取得しているアイテム

カーソルを合わせると、説明が下に表示されます(P23参照)。

セーブ

あらかじめプレイステーション本体のスロット1にメモリーカードを差し込み、マップ画面上で「セーブ」を選択するとセーブ選択画面に移ります。方向キーでセーブする場所を選び、◎ボタンで決定してください。このときセーブを中止したい場合は⊗ボタンで「はい／いいえ」を表示させ、◎ボタンで決定してください。

また、「セーブが終了しました」という表示が出たあとに◎ボタンを押すと、そのままゲームを続けることができます。



主人公の操作方法(1)

攻撃

■

■ボタンを押すと敵を攻撃します。もっともシンプルな攻撃方法です。



連続斬り

■連打

■ボタン連打で、3回まで連続斬りができます。3回目の斬りは、攻撃力が大きくなります。

基本的な行動、さまざまな技、魔法などの操作について説明します。主人公を自分の手足のように動かすことが「ドラゴンヴァラー」の世界にとけ込む秘訣です。しっかり覚えましょう。

ダッシュ

L1＋方向キー

L1ボタンを押しながら移動するとダッシュができます。ダッシュしながら□ボタンを押して攻撃することも可能です。





ガード

何も押さない（敵方向に向き）

移動せず、ボタンを何も押していないと、前方からの敵の攻撃をガードできます（ただし魔法などの攻撃はガードできません）。

主人公の操作方法(2)

しゃがみ

R1

R1+方向キー(しゃがみ移動)

R1ボタンを押すと、しゃがむことができます。また、押しながら移動するとしゃがみ移動ができます。さらにしゃがみながら■ボタンを押して攻撃することも可能です。



上方斬り

R1+✕

しゃがみ中に✕ボタンを押すと、上方斬りができます。空中にいる敵などを攻撃するときに役立ちます。







2段ジャンプ

×→×

ジャンプ中に再度×ボタンを押すと、2段ジャンプができます。大ジャンプで届かないときは2段ジャンプを試してみましょう。2段ジャンプ中に□ボタンを押しての攻撃も可能です。

カブト割り

×（大ジャンプ）→R1

ジャンプ中にR1ボタンを押すと、「カブト割り」という強力な攻撃ができます。小ジャンプ中は発動しないので注意しましょう。

ジャンプ

×

×ボタンを押すとジャンプすることができます。押している時間によって、小ジャンプ、大ジャンプが出せますので、うまく使い分けるとよいでしょう。また、ジャンプ中に□ボタンを押して攻撃も可能です。



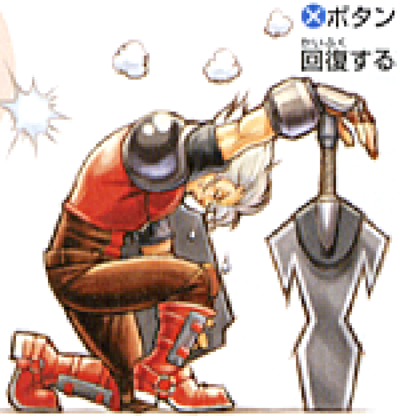
主人公の操作方法(3)



危険回避技

□＋×
×ボタン連打（早く回復）

□ボタンと×ボタン同時押しで、全方向に攻撃できる危険回避技を出すことができます。技を出すとライフが少し減少し、一定時間疲れてしまうので、使うタイミングに注意しましょう。



危険回避技後の疲れた状態は、自然に回復しますが、×ボタンを連打すると早く回復することができます。



ため斬り

□を一定時間押す

□ボタンを一定時間押しっぱなしにしてボタンを離すと、強力なため斬りで敵を攻撃します。

かちあげ

□→R1→□

□ボタン→R1ボタン→□ボタンと、タイミング良く押すと、敵を上空に浮かせることができる強力な攻撃技を発動します。かちあげで敵を浮かせ上方斬りにつなげるなど、コンボを狙える技です。





垂直斬り

×→×→R1

2段ジャンプ中にR1ボタンを押すと垂直斬りを出すことができます。

主人公の操作方法(4)



バック転

□→×

□ボタン→×ボタンを押すと、バック転ができます。無敵の逃げ技です。

バック転＋キック

□→×→□

□ボタン→×ボタン→□ボタンと押すと、バック転での逃げからキックで反撃します。バック転中は無敵状態です。

大バック転

□→×→×

□ボタン→×ボタン→×ボタンを押すと、2回連続のバック転をします。無敵の逃げ技です。

魔法

◎

◎ボタンを押して離すと、MPを消費して魔法が発動されます。◎ボタンを押している間は魔法の方向を変えられ、タイミングを計ることができるので、敵の動きをよく見てボタンを離しましょう。

ただし、すぐにボタンを離しても魔法の威力に差はありません。



まずは「魔法の書」を手にいれよ!

すべての魔法にはそれぞれ「魔法の書」が存在します。そして魔法を使うには、まずその「魔法の書」を手に入れなければなりません。「魔法の書」は特定の敵を倒すと出現したり、どこかに置かれている場合があります。初めて手に入れたときはレベル1の魔法を覚えたことになり、あとは同じ「魔法の書」を手に入れるたびに、その魔法のレベルが1ずつ上がっていきます。

また、魔法を使うにはあらかじめステータス画面で選択しておく必要があります。方向キーで選び◎ボタンで決定してください。



第1章では、ラクシス城でセリアを助けるかどうかで、その後の主人公をめぐる人間関係に大きな影響を与えます。あなたはどちらの道を選ぶのでしょう……？



セリア・ラクシス

ラクシス王国の王女。アゼル騎士団によって国王たる父、お妃たる母を失い、囚われの身だったところをクロヴィスに救われる。後にはクロヴィスを王宮騎士に推挙し、やがてはクロヴィスと結ばれることに……。



クロヴィス・バークレー

ドラゴンと滅竜士の闘いに巻き込まれて命を落とした妹「エレーナ」の復讐を誓う青年。復讐のため、冷酷に徹しようと努めてはいるが、行動の端々にはついつい他人を思いやるところが出てしまう。

数世代に渡って語り継がれる物語「ドラゴンヴァラー」。ここではそんな長い歴史の中でスポットを浴びることになる、主人公たちを何人か紹介しましょう。

カロリナ

ラクシス国境でクロヴィスに魔族の手から助けられた発明家の娘。父の仇をとってくれたクロヴィスに想いを抱き、以後生活を共にする。やがてカデリーの地で亡き父の遺志を継ぎ、自らも発明家をめざす。





アーレン・ラクシス

ラクシス王国の王子として生まれながら、王国が分離したために騎士として戦うことを余儀なくされた若者。生真面目だが、暖かい性格で、人にも好かれやすい。セリアを母に持つ。

コーデル・バークレー

失踪した父から手ほどきを受けた剣術を活かし、海賊相手に盗みをはたらいて家計を支える若者。父に捨てられたコンプレックスからか、はたまた仕事がらゆえか、性格は極めて荒っぽい。カロリナを母に持つ。



魔法

全部で8種類の魔法がありますが、ゲームの分岐によって、すべてをレベル3にする事はできません。

魔法	名称	説明
回復魔法	HEAL	HP回復。レベル2からアンデット系モンスターにダメージを与えます。
火炎魔法	FIRE	火球を放ち、敵を焼きつくして攻撃します。
雷撃魔法	THUNDER	上空の敵に雷でダメージを与えます。
不可視魔法	STEALTH	自分の姿を消し、敵の目をあざむくことができます。
強化魔法	DEFENSE	一定時間、防御力がアップし、攻撃判定が大きくなります
氷結魔法	ICE	冷気が相手の体を包み込み、凍らせてしまいます。
地雷魔法	MINE	地雷を地面に設置し、仕掛けた地雷で敵を攻撃します。
結界魔法	VORTEX	一定時間、敵の動きや攻撃を封じこめることができます。

アイテム

アイテムには「即効アイテム」と「伝承アイテム」があります。主人公のHPやMP、攻撃力、防御力などはこれらのアイテムによって上昇し、手に入れた瞬間から自動的に効果を発揮します。また、それ以外に、扉を開くことができる「鍵」があり、これはステージ内使いきりのアイテムです。

アイテムはショップで取り引きします。ショップには「売りショップ」、「買い取りショップ」、「交換ショップ」の3種類があり、各ショップのオヤジさんはいろいろな情報を持っていることもあるので、とりあえず立ち寄ってみましょう。



ここでは「ドラゴンヴァラー」に登場する魔法とアイテムの一部を紹介します。重要なものも多いので見つけたら、どんどん手に入れていきましょう。

即効アイテム

効力は1代かぎりですが、子孫のパラメータに影響を与える物もあります。

	退魔の宝石	主人公の攻撃力をアップできます。剣で多くの敵を倒すと出現します。
	古代の巻物	MPの最大値をアップできます。魔法で多くの敵を倒すと出現します。
	聖杯	HPの最大値をアップすることができます。
	薬	緑はHP、青はMPを回復します。回復量は3段階の種類があります。
	毒キノコ	キノコの毒によってダメージを受けますが、MPは少し回復します。
	鍵	即効アイテムではありませんが、その章で特別な扉を開くのに必要です。

伝承アイテム

子孫にもその効力が継承されるアイテムです。ステータス画面で見ることができます。

	聖なるペンダント PENDANT	最大HPをアップすることができます。
	古代の石板 LITHOGRAPH	最大MPをアップすることができます。
	退魔のリング RING	攻撃力をアップすることができます。
	守護のタリスマン TARISMAN	防御力をアップすることができます。
	魔のイヤリング EARRING	持つとMPの消費量を減らすことができます。
	魔法の書 BOOK	魔法のレベルがアップします。魔法によって表紙の色が異なります。
	コショウ PEPPER	貴重なスパイスです。交換ショップで交換できます。
	ぶどう酒 WINE	強めのお酒です。交換ショップで交換できます。

※交換アイテムはこの他にも種類があります。

Advice アドバイス

「ドラゴンヴァラー」にはさまざまな仕掛けが登場します。ここではそんな仕掛けを解くちょっとしたテクニックを紹介しましょう。もちろんここで紹介するもの以外にもたくさんの仕掛けが存在します。

壊してみよう　■



とりあえず壊せる物は壊してみましょう。中からアイテムが出てくる場合だってあるのです。



行き止まり？　いえ、そんなときも行く手をさえぎる物を破壊すれば、通れるようになるはずです。

動かしてみよう　動かしたい物の前で■＋方向キー



物を動かしてスイッチに乗せてみる、レバーをつかんで動かしてみる。使い方はいろいろです。



障害物を動かすと、今まで通れなかったところでも進めるようになるかもしれません。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。



「遊び」をクリエイトする
株式会社 ナムコ
©ナムコワンダーページ http://www.namco.co.jp/

●本品の輸出及び使用営業を禁じます。
●当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売は一切許可しておりません。
●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようご注意ください。

■バンダイナムコゲームス公式サイト
http://www.bandainamcogames.co.jp/

■バンダイナムコゲームステーション
電話番号　　　：03-3375-7656
電話受付時間：9:30～12:00　13:00～17:00(土・日・祝日を除く)